import java.util.Scanner;

public class CuadradoMagico {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

// Creamos la matriz 3x3

int[][] cuadrado = new int[3][3];

// Pedimos al usuario que introduzca los números del cuadrado

System.out.println("Introduzca los números del cuadrado mágico 3x3:");

for (int i = 0; i < cuadrado.length; i++) {

for (int j = 0; j < cuadrado[i].length; j++) {

int numero;

do {

System.out.print("Número en la posición [" + i + "][" + j + "]: ");

numero = sc.nextInt();

} while (numero < 1 || numero > 9); // Verificamos que el número esté entre 1 y 9

cuadrado[i][j] = numero;

}

}

// Verificamos si el cuadrado es mágico o no

boolean esMagico = true;

int sumaFila1 = cuadrado[0][0] + cuadrado[0][1] + cuadrado[0][2];

int sumaFila2 = cuadrado[1][0] + cuadrado[1][1] + cuadrado[1][2];

int sumaFila3 = cuadrado[2][0] + cuadrado[2][1] + cuadrado[2][2];

int sumaCol1 = cuadrado[0][0] + cuadrado[1][0] + cuadrado[2][0];

int sumaCol2 = cuadrado[0][1] + cuadrado[1][1] + cuadrado[2][1];

int sumaCol3 = cuadrado[0][2] + cuadrado[1][2] + cuadrado[2][2];

int sumaDiagonal1 = cuadrado[0][0] + cuadrado[1][1] + cuadrado[2][2];

int sumaDiagonal2 = cuadrado[0][2] + cuadrado[1][1] + cuadrado[2][0];

int sumaTotal = sumaFila1 + sumaFila2 + sumaFila3;

if (sumaFila1 != sumaTotal || sumaFila2 != sumaTotal || sumaFila3 != sumaTotal

|| sumaCol1 != sumaTotal || sumaCol2 != sumaTotal || sumaCol3 != sumaTotal

|| sumaDiagonal1 != sumaTotal || sumaDiagonal2 != sumaTotal) {

esMagico = false;

}

// Mostramos el resultado

if (esMagico) {

System.out.println("El cuadrado es mágico.");

} else {

System.out.println("El cuadrado no es mágico.");

}

}

}